

NOME DO COMPONENTE			COLEGIADO	CÓDIGO	SEMESTRE
GESTÃO DA TECNOLOGIA E INOVAÇÃO			ENGENHARIA DE PRODUÇÃO	PROD0056	Suplementar 2020.3
CARGA HORÁRIA TOTAL	SÍNCRONA	ASSÍNCRONA	HORÁRIO: A SER DEFINIDO PELA COORDENAÇÃO		
45 HORAS-AULA	18 HORAS-AULA	27 HORAS-AULA			
CURSOS ATENDIDOS				SUB-TURMAS	
ENGENHARIA DE PRODUÇÃO				NÃO SE APLICA	
PROFESSOR (ES) RESPONSÁVEL (EIS)				TITULAÇÃO	
VIVIANNI MARQUES LEITE DOS SANTOS				DOUTORADO	

**EMENTA**

Inovação tecnológica: definição e perspectivas; Conceitos e propriedades da tecnologia; O processo de inovação tecnológica – conceito, fases e gerenciamento; Criação e disseminação da tecnologia; Adoção, implementação e disseminação da tecnologia, trabalho criativo, contexto da mudança; Formulação de estratégias; Influências da globalização na Tecnologia e Inovação. Prototipação da Inovação.

**OBJETIVOS**

**OBJETIVO**

O objetivo desta disciplina é fornecer instrumentos para compreensão, planejamento e execução de estratégias relacionadas à Gestão da Tecnologia e Inovação.

**METODOLOGIA**

A disciplina será ministrada em ambiente virtual de aprendizagem, hospedado no *Google Classroom* e servirá como complementação teórica dos assuntos passados e, eventualmente, substituindo a necessidade de aulas presenciais. No Moodle da disciplina, serão disponibilizados livros, videoaulas, apostilas, exercícios e avaliações. Também estará disponível uma série de recursos para revisão dos temas como: biblioteca digital, artigos e vídeos de aplicação prática.

**ATIVIDADES SÍNCRONAS:** Compostas por videoaulas teóricas e/ou exercícios para fixação, ambos ao vivo e ministrados via webconferência, pelo recurso WEBCONF RNP.

**ATIVIDADES ASSÍNCRONAS:** Compostas por artigos, exercícios, avaliações online, biblioteca virtual e/ou videoaulas teóricas gravadas,

**FORMAS DE AVALIAÇÃO**

As avaliações da disciplina serão feitas por meio de apresentação de seminários, entrega de atividades e avaliação on line, com prazos e durações preestabelecidos. A nota final da disciplina será composta de 2 (duas) avaliações, de acordo com a descrição a seguir:

- **Avaliação 1 (online)**, com valor de 10 pontos, relativa à primeira unidade. Esta avaliação será feita por meio de seminários (50%), atividades (10%) e avaliação on line (40%).

- **Avaliação 2 (online)**, ao final da disciplina, com valor de 10 pontos, relativa ao envio de documento final, no formato de artigo ou patente ou RPC, elaborado com até 3 membros.

A nota final será a média aritmética das duas avaliações.

- Avaliação final (on line), com questões relativas a todo o conteúdo ministrado. Só será permitido ao discente realizar a avaliação final se obtiver uma média entre 4,0 e 6,9. Os discentes com média inferior a esse intervalo de pontuação, serão considerados reprovados.

**CONTEÚDOS DIDÁTICOS**

Número	Cronograma de atividades	Síncronas	Assíncronas
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO PARA O MÓDULO/UNIDADE 1</b>			
1	Apresentação do programa da disciplina e conteúdo programático + Critérios de Avaliação, com chamada para definição de projeto até a fase de prototipagem.	3	0
2	Inovação tecnológica: definição e perspectivas.	0	3
3	Conceitos e propriedades da tecnologia. Acompanhamento da formulação da ideia para projeto/prototipagem.	0	3
4	O processo de inovação tecnológica – conceito, fases e gerenciamento; Criação e disseminação da tecnologia.	3	0
5	O processo de proteção da Propriedade Intelectual: tipos de patentes e principais requisitos.	0	3
6	Apresentação e Redação de patentes.	3	0
7	Avaliação de aprendizagem	0	3

8	Adoção, implementação e disseminação da tecnologia, trabalho criativo, contexto da mudança; Acompanhamento da formulação da ideia para projeto/prototipagem.	0	3
9	Adoção, implementação e disseminação da tecnologia, trabalho criativo, contexto da mudança; Acompanhamento da formulação da ideia para projeto/prototipagem.	0	3
10	Formulação de estratégias; Acompanhamento da formulação da ideia para projeto/prototipagem.	0	3
11	Influências da globalização na Tecnologia e Inovação; Acompanhamento da formulação da ideia para projeto/prototipagem.	0	3
12	Projeto Prático (Concepção da ideia + Modelo de Negócio + Prototipação).	0	3
13	Apresentação resultados por meio de seminários, seguida de discussão.	3	0
14	Apresentação resultados por meio de seminários, seguida de discussão.	3	0
15	Apresentação resultados por meio de seminários, seguida de discussão.	3	0
-	<b>Avaliação Final (Online)</b>	-	-
<b>REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>			

**BÁSICA**

1. TIGRE, P. B., Gestão da Inovação – A Economia da tecnologia no Brasil, Editora CAMPUS
2. Daniel Augusto Moreira, Ana Carolina S. Queiroz. Inovação organizacional e tecnológica. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2007
3. CALDAS, R. A. “A construção de um modelo de arcabouço legal para Ciência, Tecnologia e Inovação”. In Parcerias Estratégicas, Nº. 11. Brasília 2001.

**COMPLEMENTAR**

1. EGLER, P.C.G. Porque ciência e tecnologia não são atividades estratégicas no Brasil. In Parcerias Estratégicas, Nº. 10. Brasília: 2001.
2. MATTOS, J. R. L., Gestão Tecnológica e Inovação – Uma abordagem Prática, Editora Saraiva.
3. SALLES Filho. Ciência, Tecnologia e Inovação Desafio para a sociedade brasileira. Ministério da Ciência e Tecnologia e Academia Brasileira de Ciências. Brasília, 2001.
4. Legislação Inovação no Brasil: INPI, MCTIC, ENPI, etc.
5. Artigos científicos e patentes.

25/08/2020

DATA

\_\_\_\_\_

ASSINATURA DO PROFESSOR

27/08/2020

APROV. NO NDE

  
Prof. Dr. José Luiz Moreira de Carvalho

COORD. DO COLEGIADO